UNIDAD CUAJIMALPA		DIVISION	CIENCIAS DE LA COMUNICACION Y DISEÑO		1 / 3
NOMBRE DEL PI	LAN LICENC	IATURA EN	DISEÑO		
CLAVE			ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		6
450047	TALLER DE GUION			TIPO	OPT.
H.TEOR. 2.0	SERIACION			TRIM. VIII al XII	
H.PRAC. 2.0	168 CREDIT	OS Y AUTO	RIZACION		

OBJETIVO(S):

Objetivo General:

Que al final del curso el alumno sea capaz de:

Analizar las diversas estructuras narrativas y géneros discursivos en la construcción textual y aplicar técnicas de guionismo para la producción de mensajes audiovisuales en distintos soportes tecnológicos.

CONTENIDO SINTETICO:

- 1. El género como unidad de sentido y constructor sociocultural.
- 2. Géneros narrativos.
- 3. Guionismo y literatura.
- 4. Guiones no narrativos.
- 5. Guiones y formatos para la escritura en medios audiovisuales.
- 6. Elaboración de un proyecto de guión audiovisual.

MODALIDADES DE CONDUCCION DEL PROCESO ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

- Exposiciones temáticas por parte del profesor y los alumnos.
- Investigación documental por parte de los alumnos.
- Discusiones grupales.
- Realización de ejercicios prácticos por parte de los alumnos.
- Formulación y realización de un proyecto de diseño.
- Asesorías del profesor en el proyecto de diseño.

UNIVERSIDAD AUTONOMA METRO

ADECUASION-

PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO EN SU SESION NUM. 306

EL SECRETARIO DEL COLEGIO

CLAVE **450047**

TALLER DE GUION

MODALIDADES DE EVALUACION:

Evaluación Global:

Se ponderarán las siguientes actividades a criterio del profesor:

- Reportes escritos de lecturas y trabajos realizados.
- Ejercicios individuales o en equipo.
- Participación en las discusiones.
- Entrega de ejercicios prácticos.
- Evaluación terminal de proyecto de diseño.

Evaluación de Recuperación:

- El alumno deberá presentar una evaluación que contemple todos los contenidos de la unidad de eneñanza-aprendizaje.
- No requiere inscripción previa a la UEA.

BIBLIOGRAFIA NECESARIA O RECOMENDABLE:

- 1. Aristóteles, (1985), La poética, Editores Mexicanos Unidos, México.
- 2. Cassany D., (2005), Cocina de la escritura, Anagrama, Barcelona.
- 3. Chion M., (1989), Cómo se escribe un guión, Cátedra, Madrid.
- 4. Diez Puertas E., (2006), Narrativa fílmica, escribir la pantalla pensar la imagen, Fundamentos, Madrid.
- 5. Eisner W., (2003), La narración gráfica, Norma, Madrid.
- 6. García Jiménez J., (1999), Información audiovisual, Los géneros, Paraninfo, Madrid.
- 7. Hilliard R., (2000), Guionismo para radio, televisión y nuevos medios, International Thompson, México.
- 8. Murad A., (2007), El hipertexto, base para reconfigurar la actividad periodística, en sala de prensa, núm. 34, año iii, vol. 2, agosto, http://www.saladeprensa.org/art252.htm, último acceso: 06/07/2007.



EL SECRETARIO DEL COLEGIO

NOMBRE DEL PLAN	LICENCIATURA EN DISEÑO	3/	3
CLAVE 450047	TALLER DE GUION	<u>.</u>	

- 9. Puig J., (1986), Cómo ser guionista de cine, radio y televisión: Teoría, práctica, modelos de guión, MITre, Barcelona.
- 10. Ramos J. y Marinom J., (2004), Diccionario del guión audiovisual, Océano Ambar, Santiago.
- 11. Sánchez Navarro J., (2006), Narrativa audiovisual, UOC, Barcelona.



UNIVERSIDAD AUTONOMA METRÓPOLYTANA

ADECUACIÓN
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. _____302-__

EL SECRETARIO DEL COLEGIO